דגשים לפרויקט:

* סביבה מלאה ועובדת שאפשר להריץ בה ניסויים ולקבל דוחות csv וגרפים.
* עבור 3 וריאנטים של בעיה שנגדיר עכשיו ולפחות עבור אחד מהם פיתרון טריוויאלי ולפחות אחד פיתרון אינטלגנטי.
* שלושת הvariants:

\*\* יש שחקן ומנחה בכל וריאנט.

1. הראשון – למנחה ולשחקן יש אותו מודל בדיוק (word embedding) והשחקן לא יודע מה המילה הסודית שהמנחה חושב עליה, צריך למצוא אותה. הבעיה זו היא בעיה טרילטלציה\ טרינגלציה. מספר הניחושים כמספר המימדים במודל ועוד 1. המטרה של האלגוריתם האינטלגנטי זה לתת פחות ניחושים.
2. הוריאנט השני- למנחה ולשחקן יש מודלים שונים, עם מספר מימדים ייתכן שונה, אבל שניהם מודלים סמנטים.

אז המרחקים שהמנחה אומר הם בדיוק אותם מרחקים כפי שהשחקן רואה במודל שלו. (עדיין צריך להתמצא).

\*\* נגבש טריוואלי בהמשך.

1. הוריאנט השלישי – השחקן לא מחזיק מודל שפה בזיכרון שלו. אבל, המנחה מספק לו עוד שאילתא אחת חוץ ממרחק (השחקן יכול לשאול את המנחה " תן לי בבקשה את k המילים הקרובות ביותר למילה כלשהי נניח בית)

ואז המנחה ומסתכל במודל שלו ומחזיר לו אותן.

\*\* המודל הטריוויאלי pure euristic search - ללכת תמיד לקודקוד שנראה הכי קרוב ליעד ולהסתכל מי חברים שלו.

התנהלות ודגשים לתחילת עבודה:

* לשחק במשחק ברשת- ללמוד כללים.
* Word embedding - ללמוד עצמאית.
* לבנות משחק בעצמנו, לעבוד מול הonline (אנחנו עושים offline).
* אחרי שעושים את כל המשחק לוריאנט הראשון\שני לשחק כנגד המנחה אונליין כדי לראות עד כמה מצליחים לצמצם את מספר הניחושים.
* קוד ברור קריא ניתן להרחבה והרצה, שימושי, אחרי זה למחקר.
* קוד בפייתון
* GitLAB
* להעמיד את הסביבה כמה שיותר מהר.
* להשאיר זמן לפיתוח הAI ולעשות כל מיני ניסויים עד שנצליח להשיג תוצאות טובות.
* דוחות גרפים \*\* טרם ידוע בשלב זה מה נדרש.

תוצר ראשוני רצוי-

Pipeline ראשוני מלא מהתחלה ועד הסוף לאחד הוריאנטים כולל תוצאות כולל הכל.

**משימות עד למפגש הבא –**

* לקבוע לוז, תוכנית עבודה ברמה חודשית עד סוף מאי.
* לחודשיים הקרובים ברמה שבועית. להכניס פגישה אחת לשבועיים\חודש.
* לקבוע את הפגישה הבאה.
* יעד לפגישה הבאה:

להעמיד חלון cmd עם משחק בסיסי (word embedding- יש שניים ספציפית לראות שהולכים לפי סמנטל עצמן) יהיה נחמד לעשות ניסויים עבור שתי האופציות.

\*\* טריוואלי var1 – מספר מימדים פלוס 1.

דוחות ומעקבים -

הדוחות – 5 אלגוריתמים בסך הכל. אתה מריץ כל אחד מהם מאתיים פעם נניח עם מילה סודית שונה. תוך כמה זמן, קצב התקרבות וכדומה.

Log עבור כל משחק – אופציה רלוונטית.